

ラザー (Lazar)

スルタン・ジャッファーの敗北の後で、スケイブンは縮小しつつあったワープストーン
の供給源を確保するため、領土の支配権をめぐるアラビィと対立した。

そのアラビィ半島の戦争において、スケイブンは最も恐るべき疫病を解き放った。都市や
町に住む何千人という人々が死に、生き残った者も内陸部から逃げ出した。疫病は体や手
足をゆっくりと腐らせる、酷い病であった。

この疫病の発生は今日まで続いており、その兆候を示した者は荒れ果てた植民地区に追
いやられてしまう。

難病にかかった者—ラザーとして知られる彼らは、病気によって体の感覚の大部分を無
くしているため、過酷な試練にも耐え得るだろう。

Profile	M	WS	BS	S	T	W	I	A	Ld
ラザー	4	2	2	3	3	2	3	1	7

雇用費：20 g c、**アップキープ**：10 g c

雇用可能：彼らに近寄る勇気のあるウォーバンドならばどれでも、ハイアードソードのル
ールに従ってラザーを雇うことが出来る。

レーティング：ダークメイデンはウォーバンドレーティングを+12点上昇させ、さらに
その経験点“1点”につき+1点上昇させる。

武器/防具：フランクマーセナリーはダガーとスリング、クラブを装備している。

スキル：ラザーはスキルを習得できない。

代わりにその病がさらに進行して酷い外見へと変貌し、人々は疫病の伝染を恐れて逃げま
どうだろう。

ラザーから1”以内のモデルはLdテストをしなければならない。失敗したら彼から離れる
形で逃走を始める。

このレンジ（1”）は、彼がスキル習得の機会を得る度に累積される。

本テキストは、「ムジヨン・キャンペーン」に使用する目的で、キャンペーン推進委員によって作成されたものです。
「ムジヨン・キャンペーン」に参加する意思のない方、キャンペーンでの使用を目的としない方は、本テキストを無断コ
ピー、無断配布することを禁止します。それによって発生したあらゆる被害には応じかねますので、ご注意ください。

★ムジヨンキャンペーンについてはこちらへ <http://sentui.com/mordheim/moussion/moussion-main.html>

特殊ルール

恐怖 (Fear) : ラザーは一目で疫病の保菌者だと分かるため、あらゆる生きたモデルに対して恐怖を引き起こす。ナーグルの信徒 (カーニバル・オブ・ケイオス等) とペスティレン・スケイブンは疫病を恐れないため、この効果を無視できる。

無感覚 (No Pain) : ラザーは、体の大部分の感覚を失っているため、通常の戦士を気絶させるほどの傷にもうろたえない。ラザーがダメージを受けてインジャリー判定をする際、“スタン”の効果を“ノックダウン”にすること。