

プリーステス・オブ・シャリア (Priestess of Shallaya)

プリーステス・オブ・シャリアは、癒しの神シャリアに仕える平和主義者の尼僧である。

Profile	M	WS	BS	S	T	W	I	A	Ld
プリーステス	4	0	0	2	3	1	4	1	8

雇用費：30 g c、アップキープ：15 g c

雇用可能：マーセナリーのウォーバンドは、ハイアードソードのルールに従ってプリーステスを雇える。

レーティング：プリーステスはウォーバンドレーティングを+15点上昇させ、さらにその経験点“1点”につき+1点上昇させる。

武器/防具：プリーステスはヒーリングハーブとティアーズ・オブ・シャリアを1つずつ持っている。これらは1バトル毎にそれぞれ1回ずつ使える。(毎回補充できるということ) それ以外の装備品は、一切持たない(ダガーでさえも！)。

スキル：プリーステスは新たにスキルを得たとき、ダイスロールして、プレイヤー・オブ・シャリア(Prayers of Shallaya) リストから1つプレイヤーを得ることが出来る。彼女が習得できるスキルはない。

特殊ルール

プレイヤー (Prayers)：プリーステスはプレイヤー・オブ・シャリアを使うことが出来る。プリーステスは開始時に、後続のリストからランダムに2つのプレイヤーを得る。

プレイヤー・オブ・シャリア (Prayers of Shallaya /シャリア神への祈り)

1 リジェネレーション (Regeneration /再生の力) (難易度：自動成功)

バトル終了後、プリーステスはヒーロー1人を癒し、彼の1回分のシリアスインジャリー・ロールをキャンセルできる。

または、ヒーロー1人の出した“死亡(Dead)”の結果をリロールできる。このリロールの際、“死亡(Dead)”、“強奪に遭う(Robbed)”、“酷い傷跡(Horrible Scars)”、“捕らえられる(Captured)”、“決闘(Duel)”、“ピットに売り飛ばされる(Sold to the Pits)”の結果は無視すること。

2 ヒール (Heal /癒しの手) (難易度5)

プリーステスから2”以内にいる1モデル(自身も含む)のウーンズを全回復させる。スタンはノックダウンに、ノックダウンは立った状態に回復する。

もしも彼女が故意に敵モデルのウーンズを回復させたならば、彼女は追加で1点の経験点を得る。

3 マス・ヒール (Mass Heal /癒しのオーラ) (難易度7)

プリーステスから2”以内にいる全モデルを1ウーンズだけ回復させる。(敵モデルも含むが、アンデッドとポゼッスト、デーモンのモデルには無効)スタンはノックダウンに、ノックダウンは立った状態に回復する。

4 アンチドローテ (Antidote /解毒) (難易度6)

プリーステスから12”以内にいる1モデルが持つ“毒(poison)”や“ドラッグ(drug)”の効果は無効化する。(訳注：効果はそのバトル中持続する)

5 ヘルピングハンド (Helping Hands /救いの手) (難易度7)

プリーステスから12”以内にいる1モデルをスタンの状態から、全快させる。彼は以降のターン通常通り行動できる。(接近戦においてもストライクラストにならない。)

6 プロテクション・オブ・シャリア (Protection of Shayalla /シャリアの護り) (難易度8)

プリーステスから6”以内にいる1モデル(自身も含む)はあらゆるウーンズに対する4+セーブを得る。このセーブはいかなる修正も受けず、他のセーブと併用できる。効果はそのモデルが自分の回復フェイズに1D6で1, 2を出さない限り継続する。