

ラット・キャッチャー (Rat Catcher)

ネズミ捕りを生業とする者たちがいる。スケイブンのモードハイム侵食に伴い、利口なマーセナリーキャプテンは面倒なネズミどもに対処する為、これらネズミ捕りを雇い、ウォーバンドに随伴させる。

ネズミ捕りは、小さいがネズミを追い詰めるしなやかな足を持った犬—ラットテリアを3頭引き連れている。

Profile	M	WS	BS	S	T	W	I	A	Ld
ラットキャッチャー	4	3	3	3	3	1	3	1	7
ラットテリア	6	3	-	2	3	1	5	2	7

雇用費：35 g c、アップキープ：10 g c

ラットテリアが1頭“死亡”する度に、ラットキャッチャーはウォーバンドに対してアップキープとして10 g cの追加料金を請求してくる。(訳注：払えなければ、彼はウォーバンドを去る)

しかし彼はその金で新たなラットテリアを買ってくるため、次のバトルでも3頭のラットテリアを引き連れてバトルに加わる。

雇用可能：ノルス以外のヒューマン系ウォーバンドは、ハイアードソードのルールに従ってラットキャッチャーを雇える。

レーティング：ラットキャッチャーはウォーバンドレーティングを+20点上昇させ、さらにその経験点“1点”につき+1点上昇させる。

武器/防具：ラットキャッチャーはスリングとダガーを装備している。

スキル：ラットキャッチャーは新たにスキルを得たときシューティング、スピードスキルから選択することが出来る。

特殊ルール

ラットテリア：ラットテリアは動物であり、経験点を得ることはない。さらに以下の能力を持つ。

ラットキラー (ネズミ殺し)：ラットテリアはラットに対するインジャリーロールに+1のボーナスを得る。ラットテリアに行動不能にされたラットは自動的にウォーバンドから離脱する。(シリアスインジャリーで1-2“死亡”の目を出した扱いとなる！)

本テキストは、「ムジヨン・キャンペーン」に使用する目的で、キャンペーン推進委員によって作成されたものです。「ムジヨン・キャンペーン」に参加する意思のない方、キャンペーンでの使用を目的としない方は、本テキストを無断コピー、無断配布することを禁止します。それによって発生したあらゆる被害には応じかねますので、ご注意ください。
★ムジヨンキャンペーンについてはこちらへ <http://sentui.com/mordheim/moussion/moussion-main.html>