

## バウンティハンター (Bounty Hunter/賞金稼ぎ)

オールドワールドにはびこる悪党やアウトロー。モードハイムでは彼らは通りに散在する廃墟の如く存在している。街の外壁の内に潜む墮落した者やケイオスに染まった者が正義のため、頭数ごとの報酬のために、彼らを捉えようとする者の元に出頭する訳がない。

だが、そんな者たちの中にもバウンティハンターという鉄の意志を持ち、腕が立つ男達がいる。時に彼らは目標に近づくという望を抱いて、マーセナリーとして街を徘徊するウォーバンドに加わることもさへある。彼らの仕事はどんな犠牲を払ったとしても目標を捕らえることなのだ。呪われた街などという事は些細な事、彼らの足取りには何らの障害にさえもなりはしない……

Profile	M	WS	BS	S	T	W	I	A	Ld
バウンティハンター	4	4	3	4	3	1	4	1	8

**雇用費**：40 g c、アップキープ：15 g c

**雇用可能**：ポゼッソド、スケイブン、アンデッド、そしてオーク以外のウォーバンドはバウンティハンターを雇うことが出来る。

**レーティング**：バウンティハンターはウォーバンドレーティングを+20点上昇させ、さらにその経験点“1点”につき+1点上昇させる。

**武器/防具**：バウンティハンターはソード、ダガー、ピストル、クロスボウ、ヘヴィアーマー、ヘルメット、ロープフックそしてランタンを装備している。

### 特殊ルール

・**キャプチャー(Capture/捕縛術)**：バウンティハンターは常に賞金首がないかと目を光らせている。そのような契約は盛んに行われるものだが、モードハイムではなおさらだ。

そのため、それぞれバトルの最初に、敵ウォーバンドのヒーロー1人をバウンティハンターのターゲットとして指名する。バウンティハンターはそのモデルに対してヒットロールに+1の修正を得る。さらに視界内にターゲットがいる限り、彼は常にターゲットに向かって移動するか、射撃を試みなければならない。

もしバウンティハンターがターゲットに選んだヒーローを“行動不能(OOA)”にできたなら、彼はヒーローの雇用費分の報酬を受け取る。彼はその内の半分をウォーバンドへ支払う。さらに彼はD3点の経験点を得る。ただし、これらの報酬(賞金と経験点)はバウンティハンターを雇ったウォーバンドが勝利した場合にしか受け取れない。

戦闘後ターゲットに指名されたヒーローはシリアスインジャリーを振ることはない。彼らはすべからず捕獲された(captured)と見なされる。

・**スキル**：バウンティハンターは新たにスキルを得たとき、コンバット、シューティング、ストレングス、スピードスキルから選択することが出来る。

本テキストは、「ムジヨン・キャンペーン」に使用する目的で、キャンペーン推進委員によって作成されたものです。「ムジヨン・キャンペーン」に参加する意思のない方、キャンペーンでの使用を目的としない方は、本テキストを無断コピー、無断配布することを禁止します。それによって発生したあらゆる被害には応じかねますので、ご留意ください。

★ムジヨンキャンペーンについてはこちらへ <http://sentui.com/mordheim/moussion/moussion-main.html>