

## ロードワーデン (Roadwarden)

ハイウェイマンはエンパイアの森や離れた横道をうろつき、愚かな、あるいはそこを通らざるを得ないワゴンや馬車を待ち受けている。彼らは邪悪で危険な男たちであり、待ち伏せの技術とチャーターされた貨物の知識ゆえに雇われる。しばしば、黒づくめで、気取り屋で魅力的という彼らの紳士的なキャラクターが目を奪うが、それは、残酷さと残忍さを隠す仮面にすぎない。

ピストルの名手で名騎手でもある彼らは、どのウォーバンドにとっても価値ある存在であり得るが、本来彼らが信頼に値せぬ利己主義者である事を忘れてはならない。

Profile	M	WS	BS	S	T	W	I	A	Ld
ハイウェイマン	4	3	4	3	3	1	3	1	7
ホース	8	0	0	3	3	1	3	0	5

**雇用費**：35gc、アップキープ：20gc

**雇用可能**：ウィッチハンターやシスター・オブ・シグマーと、善属性のエルフウォーバンド以外はハイウェイマンを雇うことができる。ただしロードワーデンの加わっているウォーバンドには雇われない。

**レーティング**：ウォーバンドレーティングを+20点上昇させ、さらにその経験点“1点”につき+1点上昇させる。

**武器/防具**：二挺拳銃、レイピア（アニュアル P84）、クローク（接近戦でバックラー扱い）、ダガー  
オプション騎乗ルールを使用する場合、ホース。騎乗時 6+セーブ、徒歩時セーブなし

**スキル**：ハイウェイマンはコンバット、シューティング、スピードからスキルを選択する。

### 特殊ルール

#### 熟達の拳銃使い(Expert Pistolier)

二挺のピストルを持たせたらハイウェイマンは匹敵するものはない。**拳銃使い(Pistolier)**と**芸撃(Trick Shooter)**のスキルを習得しているものとして扱う。(訳注：つまり二挺拳銃で攻撃する際、1ターンに2回射撃(2丁の同時射撃)ができ、その命中判定時にカバーによるペナルティーを無視できる。通常の装填ルールは適用すること。)

#### 無節操(Unscrupulous)

ハイウェイマンはそのスキルと向こう見ずさにもかかわらず、信用がおけない。

各バトルの終わりに D6 を振り、1 が出た場合、ハイウェイマンが自分の取り分として盗むため、ウォーバンドはインカム時に得る宝の段階が通常より 1 つ少なくなる。(これはハイウェイマンのために使われる訳ではなく単純に失われる)

これが起こっても、ウォーバンドのリーダーはハイウェイマンを雇用し続けるだろうか・・・

#### 熟練の騎手(Expert Rider)

騎乗に関する高い技術を持つロードワーデンは、騎乗中でもスキル**早業(Nimble)**を持っているものとして扱う。そのため、武器の“移動後の射撃不可”を無視でき、移動後の射撃による修正も受けない。

本テキストは、「ムジヨン・キャンペーン」に使用する目的で、キャンペーン推進委員によって作成されたものです。「ムジヨン・キャンペーン」に参加する意思のない方、キャンペーンでの使用を目的としない方は、本テキストを無断コピー、無断配布することを禁止します。それによって発生したあらゆる被害には応じかねますので、ご注意ください。

★ムジヨンキャンペーンについてはこちらへ <http://sentui.com/mordheim/moussion/moussion-main.html>