

ジェスター (Jester)

Profile	M	WS	BS	S	T	W	I	A	Ld
ジェスター	4	2	2	3	3	1	5	1	9

雇用費：15gc、アップキープ：3gc

雇用可能：スケイブン、アンデッド、ザ・ポゼッスド以外のウォーバンドは、ハイアードソードのルールに従ってジェスターを雇える。

レーティング：ジェスターはウォーバンドレーティングを+5点上昇させ、さらにその経験点“1点”につき+1点上昇させる。

武器/防具：ジェスターは道化の杖/Jting stick（クラブ扱い）とスリングを装備している。

スキル：ジェスターは新たにスキルを得たとき、アカデミック、スピードスキルから選択することが出来る。

特殊ルール

嘲り (Taunting)：ジェスターは敵に嘲りの言葉を浴びせかけ、冷静な判断力を失わせる。ジェスターの視界内にいて、かつ12”以内のモデルを対象とする。対象のモデルはLdテストを要求され、失敗すると彼は可能な範囲でジェスターに近づき、接近戦に入ろうとしなければならない。動物やゾンビ等のモデルのは無効。効果は1ターンの間続く。

冗談 (Jesting)：ジェスターは絶え間なく冗談を喋り続けることで、仲間を鼓舞する。ジェスターから3”以内にいるすべての味方モデルは、Ld値+1のボーナスを得る。

道化の芸当 (Distraction)：ジェスターは跳ね回ったり、歌ったりして敵の集中力を乱す。ジェスターと接近戦に入っている敵モデルは、WS-1の修正を受ける。(最低1まで)動物やゾンビ等のモデルのは無効。

派手な衣装 (Difficult to Hide)：派手な衣装や小さな鈴が、隠れることを難しくする。敵は、ハイド中のジェスターを見つける際、I値+1の範囲で判定できる。