

見よ、大いなる遺産はそこに有り！（原題：Look at that Stash!）

以前は大きな軍施設（地方の兵舎）だったように見える建物をウォーバンドは発見した。ここにムジヨン守備隊の伝説の武具が眠っているだろうか？雑草に阻まれたその地域を探索している間、偶然近くを探索していた別のウォーバンドと衝突し激しい抵抗に遭う。

静かに始まった探索は突然伝説の遺産を得るための小競合に発展する。

トレイン

4' × 4' のボード上の中心に少なくとも2つの壊れた建物のトレインを配置します。リムウッドとの境界をあらわした12"以上の長さの森をテーブルの端に沿って配置します（訳注：幅に関する記述なし：お互いに話し合って決めてください）。その他のトレイン（植物の生い茂った建物や武器の訓練用具など）及び12個以下の移動のペナルティーを与えないカバー（柵等）を適当にプレイヤー同士が交互に配置します。

ウォーバンド

各プレイヤーはダイスを振り高い目を出したプレイヤーが配置の後先を選びます。低い目のプレイヤーは配置場所を決めます（訳注：高い目を出したプレイヤーがどこに配置するか記述なし）。

廃墟を探索中のウォーバンド同士が遭遇したことを表すためウォーバンドを3グループに分けてテーブルの端から8"以内に配置して下さい。グループを構成するヒーロー／ヘンチマンの組み合わせは自由です。同じグループのモデルは2"以内に配置し、グループ同士は6"以上離して配置して下さい。

ゲームが始まった後はグループの構成を維持する必要はありません。

ゲーム開始

お互いにダイスを振り高い目のプレイヤーから始めます。

ゲーム終了

ウォーバンドがラウトした時点でゲームは終了します。ラウトしたウォーバンドが負けで、盤上に残ったウォーバンドが勝ちです。

経験点

生き残ったヒーロー／ヘンチマングループそれぞれに+1点

勝利ウォーバンドのリーダーに+1点

敵モデルを「行動不能」したヒーローは「行動不能」にしたモデル1体につき+1点

本テキストは、「ムジヨン・キャンペーン」に使用する目的で、キャンペーン推進委員によって作成されたものです。「ムジヨン・キャンペーン」に参加する意思のない方、キャンペーンでの使用を目的としない方は、本テキストを無断コピー、無断配布することを禁止します。それによって発生したあらゆる被害には応じかねますので、ご注意ください。

★ムジヨンキャンペーンについてはこちらへ <http://sentui.com/mordheim/moussion/moussion-main.html>

スペシャルルール

勝利ウォーバンドは伝説の遺産を見つける可能性があります。下記のアイテムごとに d 6 を振ってその数値以上が出たならばアイテムを手に入れることができます。

d 3本のダガー 3+

d 3本のソード 5+

追記：そもそも彼等はロングボウ、スピア、ハルバードやグレートソード等の武器庫を見つけました。ところが不運にもそれらは全て壊れているか錆びている状態でした！このような事はムジョンではありふれたことです（笑）。

歴史上の注記

その小競合いはマルドレッドの使徒とラヴェロのブリガンドとの間で起こった。

ムジョンの北東を占めるリムウッドの中に以前ムジョン公の兵舎があった。ムジョン陥落時にマルドレッドの兵士が放棄して以来、その兵舎は打ち捨てられていた。

偽りの聖杯騎士の手に余る所有物（剣、槍、馬上槍や盾）が隠されているという噂される場所をリムウッドから来たならず者達が同時に発見した。

その時、伝説の武具をめぐるおぞましい戦闘が起こり両者は互いを倒しあう事によりついに結末を迎えた。

注意深く隠されていた武器や防具には命を投げ出すほどの価値は無かったかもしれない。