

栄光の日々 (Check mate)

映画監督の気まぐれか、スポンサーの意向なのか。舞台は何の脈絡もなく、見渡す限りの平原へ。

テレイン テレインについては「地区別テレインチャート」を参照。

フィールドは4×4フィート。平地。遭遇戦の為、両サイドのプレイヤーは各2個までのテラインを盤上の邪魔にならない場所に自由に配置。各テラインの大きさは自由だが6インチ四方の正方形からはみ出さないように注意すること。人工的なテラインは使用できない。(バリケード、各種建築物等)

目的

ブレトニア側（このシナリオを選択した側のウォーバンド）が攻撃側となる。

攻撃側ヒーローは現在の所持金、装備に関わらず、ナイト、スクワイア、ダムセルに至るまで全員騎乗可能。(モデルがない場合は徒歩でも可。)ただし、ヘンチマンは参戦不可。(戦後処理時の経験点も得られない、1回休み扱いとなる)

敵をラウトさせれば勝利。守備側は彼等の勝利を阻むこと。

ウォーバンド

両サイドのプレイヤーはサイコロ1個振り合い、高い目を出した側が正方形の一辺を端とした8インチ以内に自由配置。相手側は正面反対側サイド端から8インチ以内に自由配置。

ゲームの開始

先程好きなサイドを選択した側が後攻。

ゲーム終了

どちらかがラウトするまで。

- ・ブレトニア側の勝利：ブレトニア側は勝利点ボーナス+2点。
- ・ブレトニア側の敗北：思い上がったブレトニア人の鼻を見事にあかしたウォーバンドは勝利点ボーナス+2点。さらにブレトニア側は勝利点-2点。

経験点

- +1 生き残り：生き残ったヒーローとヘンチマングループは+1点の経験点を得る。
- +1 勝利側のリーダー：勝利したウォーバンドのリーダーは+1点の経験点を得る。
- +1 敵を1人倒す：敵を行動不能にしたヒーローは、その人数分の経験点を得る。

本テキストは、「ムジヨン・キャンペーン」に使用する目的で、キャンペーン推進委員によって作成されたものです。「ムジヨン・キャンペーン」に参加する意思のない方、キャンペーンでの使用を目的としない方は、本テキストを無断コピー、無断配布することを禁止します。それによって発生したあらゆる被害には応じかねますので、ご注意ください。

★ムジヨンキャンペーンについてはこちらへ <http://sentui.com/mordheim/moussion/moussion-main.html>

スペシャルルール

・「霧の街」ルールを使用。

・「栄光の日々」：ゲーム開始時にブレトニア側プレイヤーはサイコロ1個振って、以下の特典を得る。

「1」 戦場には雨が降っている。霧は出ない。ヒットロールで「1」を出した火薬武器は故障する。

「2」 砂埃を含んだ風。霧は出ない。ヒットロールの際、遠距離の射撃は-2のペナルティ。

「3」 高揚。このシナリオに限りブレトニア側LD値+1

「4」 勝機。ブレトニア側全ユニットはチャージした最初のターンのみA+1。Aが0のホースもA1になる。

「5」 護り。このシナリオに限りブレトニア側は全員がラッキーチャーム1個を所持している場合と同じ特典を得る。(既にラッキーチャームを所持していれば、効果は重複しない)

「6」 「栄光の日々」1～5までの好きな効果を1つ選択できる。

本テキストは、「ムジヨン・キャンペーン」に使用する目的で、キャンペーン推進委員によって作成されたものです。「ムジヨン・キャンペーン」に参加する意思のない方、キャンペーンでの使用を目的としない方は、本テキストを無断コピー、無断配布することを禁止します。それによって発生したあらゆる被害には応じかねますので、ご注意ください。

★ムジヨンキャンペーンについてはこちらへ <http://sentui.com/mordheim/moussion/moussion-main.html>